



Company**Messenger**

**REALTIME-MESSAGING** ist das Bindeglied  
zwischen den Prozessen, Usern und IoT

Nutzen Sie die Möglichkeiten des  
eigenen CompanyMessengers in der  
digitalen Transformation im Industrie 4.0  
Zeitalter.



**APPbyYOU™**

# DAS START-UP

## UNTERNEHMENSPROFIL

Die APPbyYOU GmbH wurde 2012 als Internet-Startup in Balgheim gegründet. Wir entwickelten eine Messaging-Kommunikationsplattform mit einem AppFramework.

Mit der Kombination CompanyMessenger, AppEditor und AppFramework sind wir einzigartig auf dem Markt und bieten Ihrem Unternehmen unbegrenzte Möglichkeiten zur Anpassung (Customizing des eigenen CompanyMessengers).

## VISION

Jedes Unternehmen wird spätestens in 5 Jahren seinen eigenen Firmen-Messenger als Kommunikationsplattform haben, so wie früher Telefonanlagen in Firmen eingesetzt worden sind. Der Company-Messenger wird nicht nur für Push-Nachrichten benutzt, sondern bei einer guten Internet-Bandbreite auch selbstverständlich für IP-Telefonie. Somit wird die bisherige Telefonanlage obsolet. Weitere Services, Mini-Apps, Widgets, Chatbots, KI-Bots werden die Realtime-Messaging Kommunikation unterstützen. Der Messenger wird zur zentralen Serviceplattform und stellt das persönliche User-Interface (UI) dar, ein „mobiler Desktop“ für jeden Mitarbeiter und Geschäftspartner. In Zukunft werden die Unternehmensprozesse per Realtime-Messaging u.a. von automatischen Chatbots gesteuert. Die Maschinen sind IoT-fähig ausgestattet und in Chatgruppen mit integriert. Realtime Messaging ist das Bindeglied zwischen den Prozessen, Usern und IoT.

## MISSION

Wir verdienen unser Geld über Software-Lizenzen und sind kein Plattformbetreiber, der Daten sammelt und weiterverkauft! Sie erwerben eine White Label Lösung des CompanyMessengers und bestimmen selbst, wo Ihre Daten aufbewahrt werden. Wir als deutsches Softwarehaus unterliegen dem deutschen bzw. europäischen Datenschutzgesetz. Unser Marktfokus liegt auf Europa - wir sind Messenger-Hersteller „Made in Germany“.



**THOMAS TEUFEL**

CEO & Founder

[thomas.teufel@appbyyou.com](mailto:thomas.teufel@appbyyou.com)



**WILLI PASTERNAK**

CTO & Co-Founder

[willi.pasternak@appbyyou.com](mailto:willi.pasternak@appbyyou.com)



**HERMANN MAURER**

CFO & Co-Founder

[hermann.maurer@appbyyou.com](mailto:hermann.maurer@appbyyou.com)



# DIGITALE TRANSFORMATION

## REALTIME MESSAGING IM DIGITALEN ZEITALTER 4.0

Die Geschäftsprozesse sind im digitalen Zeitalter nicht mehr statisch vordefiniert, sondern werden in Zukunft als Ereignisse in die Cloud gesendet, die automatisierte Nachrichten auslösen oder die eine Realtime-Kommunikation zwischen Mitarbeitern untereinander auslösen. Die Team-Kommunikation steht im Vordergrund, wobei in einer Chatgruppe genauso IoT-Objekte (z.B. Maschinen) als Mitglieder mit eingebunden sein können (M2E = machine to employee communication), die automatisiert Nachrichten in die Chatgruppe versenden.

### MESSAGING KOMMUNIKATIONSPLATTFORM

Die Lösung von APPbyYOU ist eine Kommunikationsplattform, die Ihnen die Möglichkeit gibt, mit dem AppFramework weitere Mini-Apps, Widgets, Chatbots und Maschinen-Hubs (IoT) mit anzubinden. Je nach Rolle des Mitarbeiters bzw. Geschäftspartners (Kunde, Lieferant), können einzelne Dienste (Services) auf dem HomeScreen des CompanyMessengers zur Verfügung gestellt werden. Diese ereignisgesteuerten Prozesse benötigen einen eigenen Unternehmensmessenger (CompanyMessenger) mit einem AppFramework, um die branchenspezifischen UseCases abbilden zu können.

### DATENHOHEIT

Sie erwerben mit der CompanyMessenger-Lizenz eine generelle Enterprise-Lizenz, damit Sie unlimitiert User auf Ihre Messengerplattform lassen können. Sie selbst sind Plattformbetreiber und bestimmen welche User zugelassen werden. Sie behalten die Hoheit der Daten nach dem deutschen bzw. europäischen Datenschutzgesetz. Der CompanyMessenger mit der erworbenen Enterprise-Lizenz, kann inhouse auf eigenen Servern betrieben werden oder bei einem - von Ihnen bestimmten - Rechenzentrum in der Cloud.

### APP FRAMEWORK

Das Alleinstellungsmerkmal dieser Messenger-Lösung ist das AppFramework zur Integration von Mini-Apps (ERP-Transaktionen z.B. SAP oder andere ERP-Anwendungen, die aus dem Backendsystem die Daten zur Kommunikation lesen oder wegschreiben). Auswertungen (KPI-Dashboards) können auf Knopfdruck ebenfalls als Widget mit integriert werden. Der neueste Hype der Digitalisierung sind so genannte Chatbots. Die Bots können von Ihrer IT-Abteilung selbst erstellt werden und reagieren auf ganz bestimmte Nachrichten. Die Nachrichten lösen damit ein Ereignis bzw. einen Befehl aus und holen in Zukunft Informationen aus dem vorhandenen Backend-System. Beispielsweise „Wie ist der Lagerbestand von Material xy?“ Diese Frage wird per Sprach-/Textnachricht im Messenger kommuniziert und ein Chatbot holt aus dem ERP-Backendsystem das Ergebnis. Diese Business-Chatbots können in Zukunft ohne Weiteres im CompanyMessenger mit abgebildet werden. Sie erwerben mit dem AppFramework eine flexible Kommunikationsplattform.

### USER INTERFACE

Mit dem CompanyMessenger hat jeder sein mobiles Büro in der Tasche (UI - User Interface). Seine Arbeitsumgebung mit den Mini-Apps im Messengerdienst kann er ganz normal von jedem Internetbrowser (hybride Web-App) starten. Er ist geräteunabhängig, selbst in der Hotel-Lobby am PC ist er arbeitsfähig. Natürlich gibt es eine Harmonisierung der Daten zwischen Browser, Desktop-Client, Tablet, Industrie Terminal, Carclient, SmartHome-TV und Smartphone. Überall ist Ihr CompanyMessenger verfügbar - das nennen wir Digitalisierung im Industrie 4.0 Zeitalter.

# ARCHITEKTUR COMPANYMESSENGER



## COMPANYMESSENGER

Private App - Private Chat - Private Cloud



## APPEDITOR

Customizing und Admin Dashboard zum CompanyMessenger  
Master-Style - Benutzerrollenverwaltung - News-Feed



## APPFRAMEWORK

Entwicklungsplattform zur Integration in die IT-Landschaft

Frontend (responsive, smartphone, tablet, desktop, etc.)

Native clients iOS (Cordova), Android (Cordova), Desktop (Electron)

ABY Javascript API

Konfigurierbare Standard Elemente

Konfigurierbare Widgets

Adapter (http, websockets)

SDK Software Development Kit (Javascript, Angular, HTML5, CSS)

## 1 COMPANYMESSENGER

Sie erhalten den CompanyMessenger als White-Label-Lösung. Mit den Funktionen des Standard APPbyYOU Messengers, wie er für jeden zugänglich im App Store heruntergeladen werden kann. Auf dieser Basis können Sie den CompanyMessenger nach Lizenzerwerb individualisieren. Wir installieren die komplette Umgebung auf Ihrem Server. So können Sie den eigenen CompanyMessenger, den AppEditor und das AppFramework nutzen.

## 2 APPEDITOR

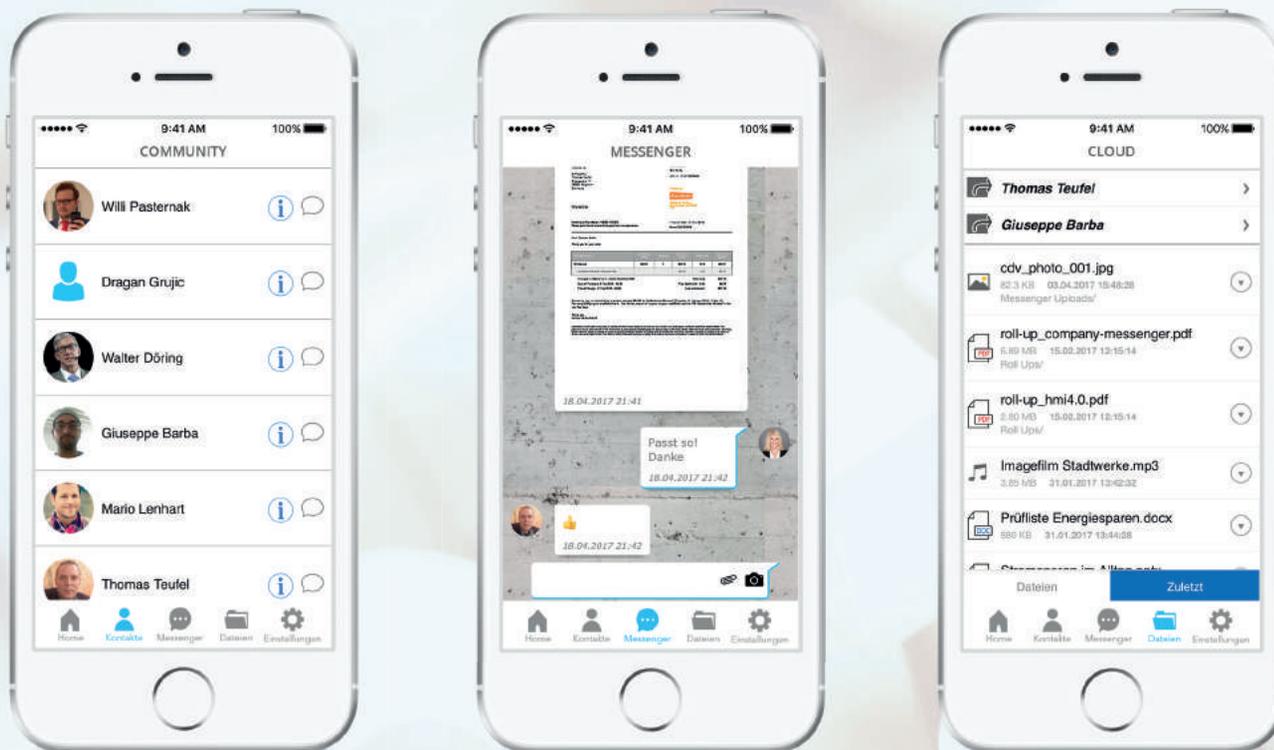
Die Gestaltung (Farben, Elemente, Mitarbeiteremplates, etc.) nehmen Sie mit dem AppEditor, dem Designtool, vor. Hierzu sind keine Programmierkenntnisse erforderlich. Sie können Ihr Corporate Identity (CI) abbilden und die Marketingvorgaben umsetzen, Die aktuelle Version des Handbuchs zum AppEditor steht Ihnen als eBook unter [www.company-messenger.com](http://www.company-messenger.com) in den Downloads zur Verfügung. Zusätzlich dient der AppEditor auch als Admin-Tool zur Verwaltung von Usern, Gruppen, Templates, Berechtigungen, etc.

## 3 APPFRAMEWORK

Das AppFramework (Messaging SDK) steht Ihnen für die Entwicklung zusätzlicher Widgets, Mini-Apps oder Schnittstellen (APIs) bereit. Der CompanyMessenger wird über die Vergabe von Rollen und zugehörigen Templates in seinen Mini-Apps unterschiedlich ausgeprägt. Die einzelnen Add-Ons können mehrsprachig bereitgestellt werden. Wiederverwendbare Mini-Apps und Widgets können zukünftig über den WidgetStore verkauft und erworben werden.

# COMPANYMESSENGER

## HAUPTBESTANDTEILE



### PRIVATE APP

Bei der Registrierung erstellt jeder User seine eigene App, die persönlich adressierbar ist, ohne eine mobile Telefonnummer zu benötigen.

Der CompanyMessenger kann unterschiedliche rollenbasierte Apps (Templates) beinhalten, d.h. für Mitarbeiter, Abteilungsleiter, Geschäftsführer, Projektleiter, Servicekräfte, Vertriebsmitarbeiter, Geschäftspartner, etc. können unterschiedliche App-Vorlagen definiert werden. Die App-Vorlagen können sich in den Zugriffsberechtigungen, den Widgets und Mini-Apps und somit auch dem HomeScreen unterscheiden.

### PRIVATE CHAT

Um die Sicherheit der Daten zu gewährleisten und um zu verhindern, dass Dokumente unkontrolliert auf verschiedene mobile Geräte verbreitet werden können, erfolgt die Versendung von Dateien über Link-Posting zum Dokument in der Cloud. Der User erhält ein Vorschaubild und kann das Dokument nun über den Link zur Cloud abrufen.

#### Vorteil:

Kein zeitintensiver Upload und Download notwendig, wie z.B. bei WhatsApp®

#### Ausnahme:

Je nach Berechtigung können Dateien auch offline verfügbar gemacht werden. Die Freigabe erfolgt über den Administrator.

### PRIVATE CLOUD

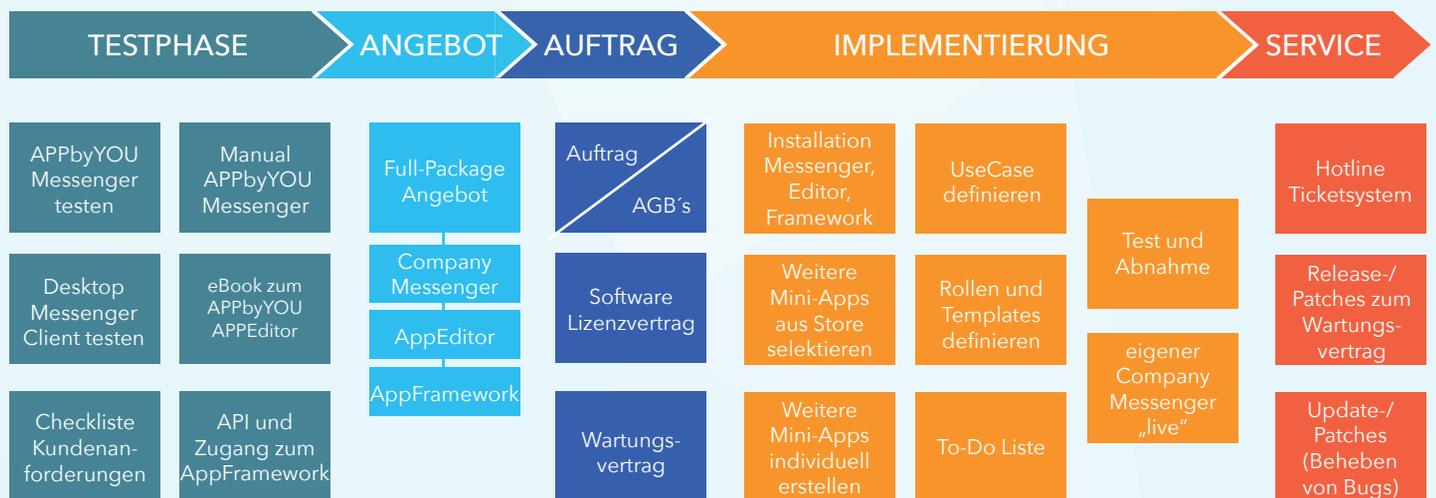
Jeder Nutzer Ihres CompanyMessengers erhält einen eigenen Speicherbereich über die Firmen-Cloud zugewiesen: seine private Cloud!

In diesem Bereich kann er eigene Ordner anlegen und anderen Mitarbeitern Ordner freigeben. Möchte der Mitarbeiter Dateien von der zentralen Firmen-Cloud offline auf seinem Gerät (z.B. Smartphone) speichern, so ist dies nur möglich, wenn der Ordner hierfür freigegeben ist. Dateien, die er in seiner eigenen private Cloud abgelegt hat, kann er jederzeit offline verfügbar machen.

# EINFÜHRUNGSLFITFADEN

## VORGEHENSWEISE

Einführungslfitfaden zum CompanyMessenger



Testen Sie kostenlos und unverbindlich den APPbyYOU Messenger, die Standard-Version des CompanyMessengers. Er ist für jedermann im AppStore und im Google Play Store über den Suchbegriff „APPbyYOU Messenger“ mit den Standard-Funktionen verfügbar.

Auf [www.appbyyou-messenger.com](http://www.appbyyou-messenger.com) steht Ihnen zusätzlich der Desktop Client zur Verfügung. Ebenfalls finden Sie hier Manuals zum Messenger und zum AppEditor. Auf Anfrage erhalten Sie einen Entwickler-Zugang zum AppFramework (Messaging-SDK).

Nachdem Sie ausreichend getestet haben, können Sie online die Enterprise Lizenz zum Company Messenger bestellen. Der AppEditor wird als AddOn-Lizenz mitbestellt, damit Sie Ihre App individualisieren können. Die Entwicklungsumgebung (AppFramework Lizenz) ist optional, falls Sie oder Ihr Dienstleister (Partner) weitere Schnittstellen oder Widgets dazu entwickeln möchten.

Sie erhalten mit der Auftragsbestätigung den Lizenz- und Wartungsvertrag sowie die Kommunikationsplattform (CompanyMessenger, AppEditor, AppFramework), die remote auf einen (virtuellen) Server installiert wird. Mini-Apps, Widgets, Chatbots oder vorhandenen Schnittstellen können nun aus dem Widget-Store selektiert oder zusätzlich entwickelt werden. Die einzelnen UseCases werden auf dem HomeScreen abgebildet. Je nach Benutzerrolle, können unterschiedliche Mini-Apps auf dem HomeScreen erscheinen. Zur Projektdurchführung empfehlen wir eine laufende To-Do-Liste, in der Aktivitäten mit rot, gelb, grün markiert (rot = noch nicht erledigt, gelb = Funktion zum Test bereit, grün = erledigt) werden. Ist die To-Do-Liste abgearbeitet, kann die Abnahme mit dem Gesamttest erfolgen. Danach ist Ihr eigener CompanyMessenger „live“!

Mit dem Wartungsvertrag steht Ihnen die Hotline zu den Service-Zeiten jederzeit zur Verfügung. Außerdem erhalten Sie in regelmäßigen Abständen Patches und Releases.

# SUPPORT & SERVICE



KUNDE



## SERVICECHAT

**Chatten Sie mit uns!**

Nachricht an SERVICE CHAT im APPbyYOU Messenger senden.



## SERVICEMAIL

**Schreiben Sie uns!**

[service@appbyyou.com](mailto:service@appbyyou.com)



## SERVICELINE

**Rufen Sie uns an!**

+49 74 24/947 18 48  
Mo.-Fr.: 09:00 - 17:00 Uhr MEZ

**1ST LEVEL** Partner vor Ort

**2ND LEVEL** APPbyYOU GmbH

## UNSER SERVICE FÜR SIE

Mit der Lizenz des CompanyMessengers erhalten Sie einen Wartungsvertrag, der Ihnen unseren Support garantiert. Ihr erster Ansprechpartner ist Ihr APPbyYOU Partner vor Ort, der Ihnen den vollen Service bietet.

Anfragen und Tickets können Sie über unser Ticketsystem oder direkt über die Chatgruppe des APPbyYOU Messengers aufgeben.

Mit dem Wartungsvertrag profitieren Sie von der Weiterentwicklung des Messenger-Systems. Jährlich erhalten Sie mindestens ein Release-Patch, welches die neuesten Weiterentwicklungen und Funktionen beinhaltet. Ebenfalls werden regelmäßig Updates bereitgestellt, die der kontinuierlichen Verbesserung der Stabilität dienen. Sie selbst entscheiden, welche Integration Sie wann vornehmen möchten - denn Sie sind Plattformbetreiber Ihres eigenen CompanyMessengers.

# EINSATZ COMPANYMESSENGER

VERTRIEB

ENTWICKLUNG

BESCHAFFUNG



## MINI-APPS

- Kundenstammblatt (API zum CRM-System)
- Angebote (API zum ERP-System)
- Dashboard Salespipeline
- Chatbot Offene Rechnungen



Chatgruppe:

- Verkäufer
- Kunde

## MINI-APPS

- Dokumentenmanagement (API zum Archivsystem)
- Projektverwaltung (API zum PS-System)
- Dashboard Milestones
- Chatbot OP Liste



Chatgruppe:

- Entwickler
- Kunde

## MINI-APPS

- Anfrage/Abrufe (API zum ERP-System)
- Retouren (API zum ERP-System)
- Dashboard Liefertreue
- Dashboard Offene Lieferungen



Chatgruppe:

- Einkäufer
- Lieferant

# bei FERTIGUNGSUNTERNEHMEN

PRODUKTION

VERSAND

SERVICE



## MINI-APPS

- Schichtplan (API zum ERP-System)
- Aktueller Produktionsauftrag mit NC-Programm (API zum ERP-System)
- Maschinen-Hub Anbindung M2E Kommunikation
- Dashboard Qualitätskriterien



### Chatgruppe:

- Disponent
- Meister
- NC-Programmierer
- Maschine (IoT)

## MINI-APPS

- Kommissionierung mit Scanfunktion (API zum ERP-System)
- Retouren, Versand (API zum ERP-System)
- Event-Message Lieferavis
- Dashboard Offene Lieferungen



### Chatgruppe:

- Kommissionierer
- Verkäufer

## MINI-APPS

- Kundenmeldung per Message (API zum ERP-System)
- Chatbot über Historie der Lieferung, Produkt
- Dashboard Kundenzufriedenheit



### Chatgruppe:

- Service
- Kunde

# WEITERE ANWENDUNGSBEISPIELE

## DIENSTLEISTUNGSUNTERNEHMEN

### PERSONAL

#### MINI-APPS

- Bewerbermappe (Upload PDF-File)
- Matchtool (API zum HR-System)
- Chatbot Profilanforderungen

#### Chatgruppe:

- Recruiter
- Bewerber

### BERATUNG

#### MINI-APPS

- Projektmanagement
- Chatbot OP-Liste
- Tätigkeitsnachweis
- Einsatzplanung (API zum Kalender)
- Dashboard Milestones

#### Chatgruppe:

- Ingenieur
- Berater
- Fachkraft

### BUCHHALTUNG



#### Anwendung am PC im Browser MINI-APPS

- Prüfung Tätigkeitsnachweis
- Rechnungsstellung (API zum ERP-System)
- Dashboard offene Rechnungen

## KOMMUNALE UNTERNEHMEN

### VERWALTUNG



#### MINI-APPS

#### Anwendung am Tablet

- Haushalte (API Verwaltungssystem)
- Verträge (API zum ERP-System)
- Aktuelle Tarife (API zum ERP-System)
- Dashboard Netzauslastung

### KUNDE

#### MINI-APPS

- Meine Rechnungen
- Aktueller Tarif
- Eingabe Zählerstand
- Dashboard Energiebilanz

#### Chatgruppe:

- Ansprechpartner
- Kunde

# ZUM COMPANYMESSENGER

## STEUERBERATER

### STEUERBERATER

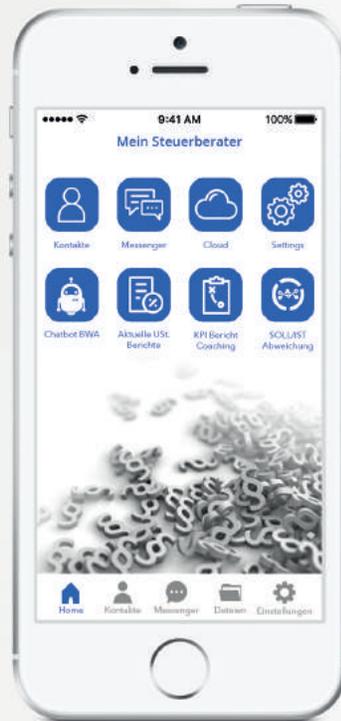
### MANDANT

#### MINI-APPS

- Mandantenakten (API zum Archivsystem)
- KPI-Berichte (z.B. Datenimport Excel)
- Anträge, Anschreiben
- Dashboard BWA's

#### Chatgruppe:

- Mitarbeiter der Kanzlei intern



#### Anwendung über das Smartphone MINI-APPS

- Chatbot BWA-Berichte
- aktuelle Umsatzsteuervoranmeldung
- KPI-Bericht Coaching
- Chatbot SOLL/IST Abweichungen der Planung

#### Chatgruppe:

- Ansprechpartner
- Mandant

## PROJEKTABWICKLER: BAU 4.0

### VERTRIEB

#### MINI-APPS

- Produktkatalog (API zum Konfigurator)
- Grobkalkulation (API zum ERP-System)
- Dashboard CRM Salespipeline

#### Chatgruppe:

- Kunde
- Vertriebsmitarbeiter

### BERATUNG

#### MINI-APPS

- Mu MINI-APPS ster, Pläne
- Angebot (API zum ERP-System)
- Projektplanung
- Auftrag (API zum ERP-System)

#### Chatgruppe:

- Ingenieur
- Architekt
- Kunde

### PROJEKT

#### MINI-APPS

- Rapport
- Einsatzplanung
- Baufortschritt/Baumappe

#### Chatgruppe:

- Mitarbeiter/Monteurs
- Bauleiter
- Handwerker

### ABSCHLUSS

#### MINI-APPS

- Rapport
- Projektpläne
- Bauübergabe
- Mängelanzeige

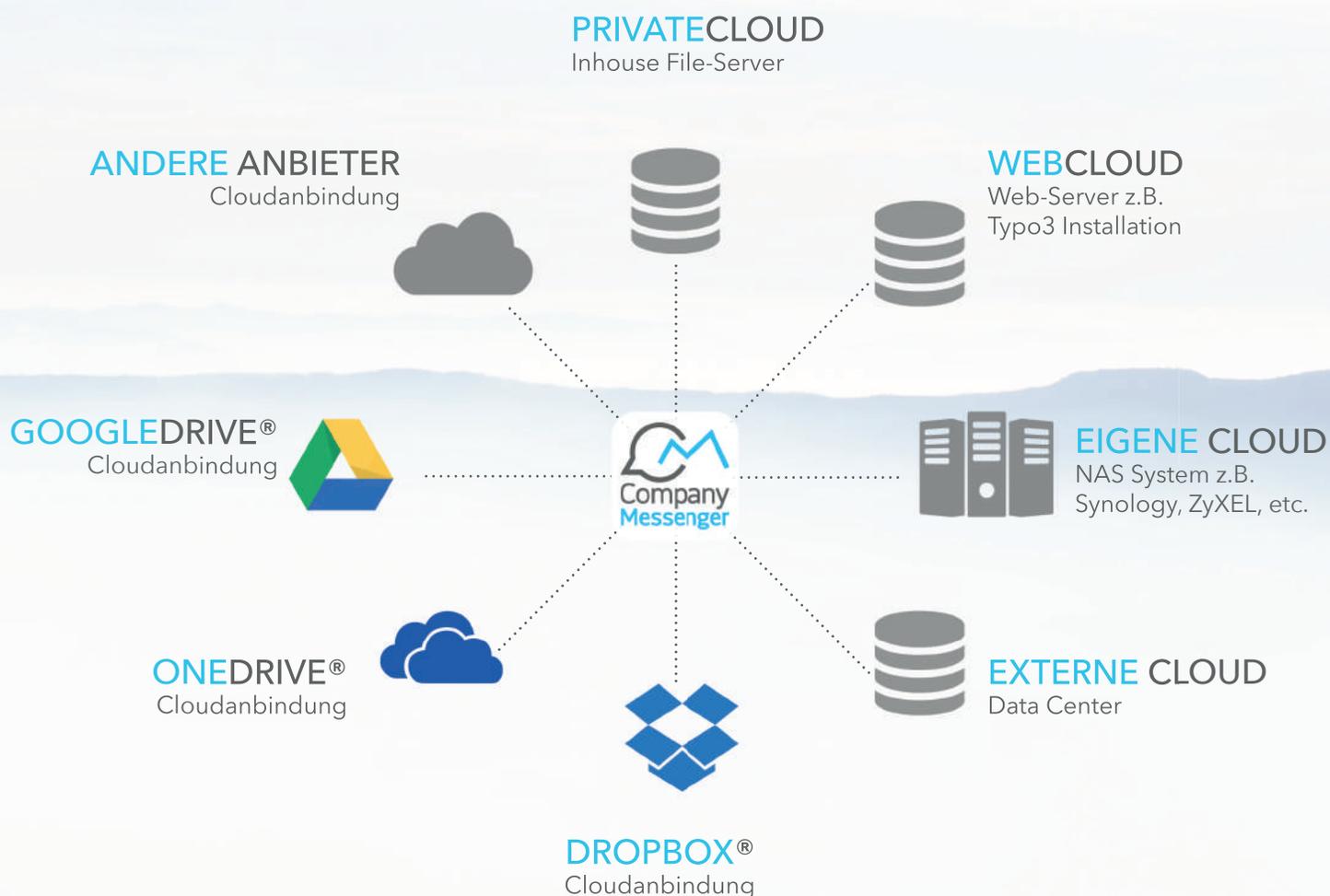
#### Chatgruppe:

- Bauleiter
- Kunde

# PRIVATE CLOUD

## DATENSCHUTZ

Generell empfehlen wir die Cloud-Anbindung des Messengers an Ihren vorhandenen File-Server (Private Cloud). Die Bilder werden nicht dezentral wie bei herkömmlichen Messenger-Diensten auf verschiedenen Geräten, sondern auf dem Speicher Ihres Unternehmens abgelegt und per Link-Posting im Messenger versendet. Nur mit erteilter Berechtigung können einzelne Dateien, wie Belege oder Bilder, offline zur Verfügung gestellt werden. Möchten Sie Geschäftspartnern keinen Zugriff auf Ihr Speichersystem gewähren, so können bekannte Cloudanbieter wie Dropbox etc. integriert werden. Einzelne Ordner in der Cloud können über Zugriffsberechtigungen an User freigegeben werden.



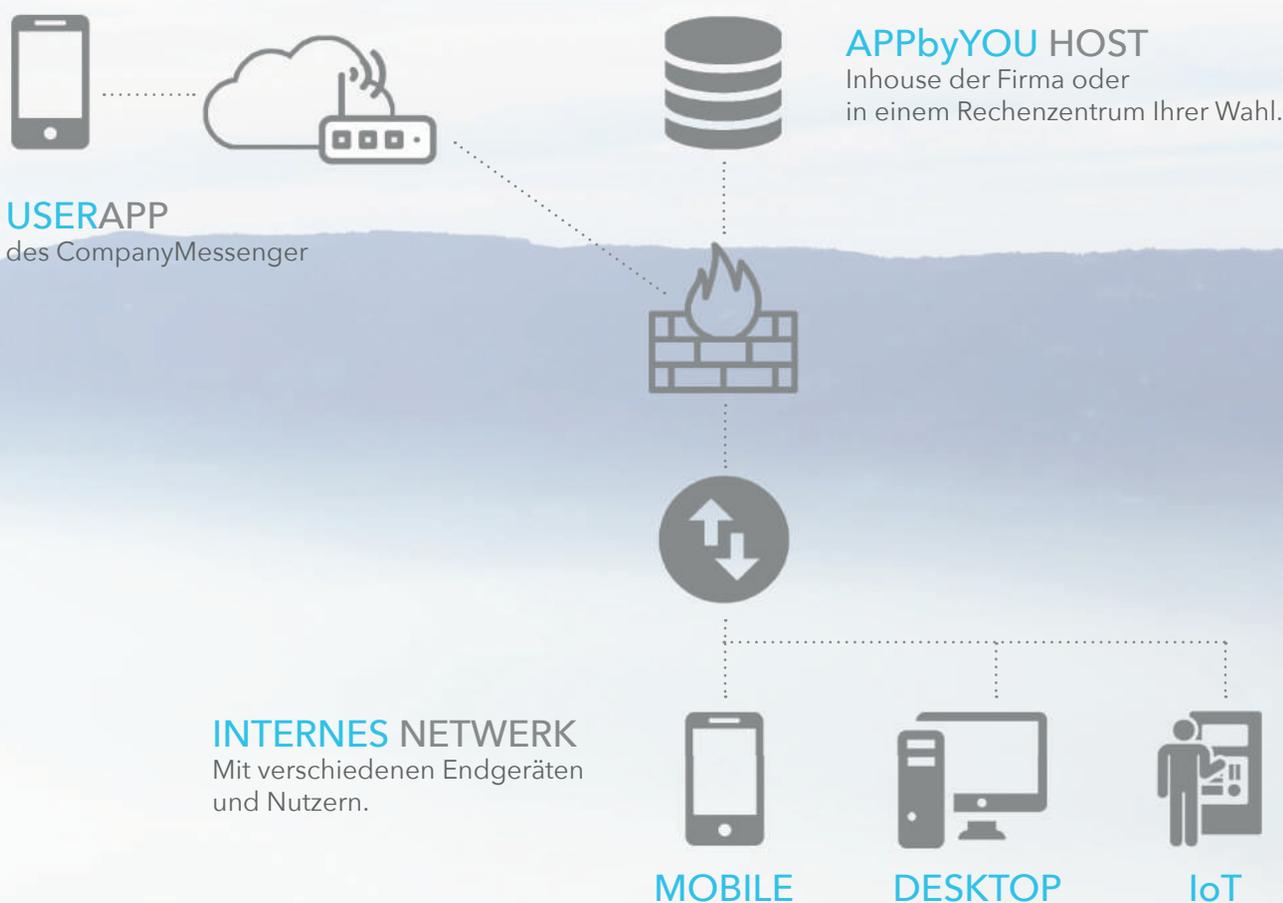
# DIE INFRASTRUKTUR

## SERVERVORAUSSETZUNGEN ZUM COMPANYMESSENGER

Wir bevorzugen einen (virtuellen) Server mit Debian 8 und SSH-Zugriff (ohne Desktop). Auch eine andere Linux Distribution oder ein Windows Server 2016 ist möglich.

Der Server muss mit mindestens einer CPU mit 4 Kernen und einem Arbeitsspeicher mit mind. 4GB ausgestattet sein. Wir empfehlen zu Beginn eine Festplatte mit mind. 100GB, wobei eine Skalierung nach Gebrauch - abhängig der Useranzahl - vorhanden sein muss.

Die Installation wird in den meisten Fällen remote vorgenommen. Für die Installationsdauer wird ein Zeitfenster von einem Tag benötigt.



## WUNSCHCLOUD

Jedes Unternehmen ist somit in der Lage, seinen eigenen Messenger in seine vorhandene IT-Landschaft zu integrieren und in seiner „WunschCloud“ zu betreiben.

# DAS APPFRAMEWORK

## WIE ERSTELLE ICH EIN WIDGET

Weitere Widgets können mit JavaScript/TypeScript (z.B. mit Angular) entwickelt werden. Der Code kann über git (DVCS) aus- und eingecheckt werden. In der Wahl der Entwicklungsumgebung sind die Entwickler frei.

Im JavaScript Editor kann Quellcode entwickelt werden, der im AppEditor ausgeführt wird. JavaScript App beinhaltet Quellcode, der innerhalb der App während der Nutzung ausgeführt wird.

Jedes Widget kann über eine Übersetzungstabelle mehrsprachig bereitgestellt werden. Die Standardsprache kann beim erstmaligen Anlegen des Widgets vorgegeben werden.

The screenshot displays the AppEditor interface for developing a widget named 'DataInput'. The top toolbar contains 'Zurück', 'Speichern', and 'Speichern und Beenden' buttons. The main workspace is divided into several sections: 'Einstellungen' and 'Editor' tabs at the top; 'Design' options (Raster, left/right arrows, 'mein Speicher', 'Vorschau') below; 'Inhalt-Explorer' on the left showing the widget structure; a central design view of the 'DataInput' widget with a 'Senden' button; 'Elemente' and 'Widgets' panels on the right; and a 'JavaScript Editor' at the bottom showing the following code:

```
var diModul = moduleContext.tabbarLI;
var self = moduleContext.module;
var pageID = $('#tabbar > ul > li[etrlid=28] > a').attr('href');

$('#elementname=sendButton').click(function(){
  console.log('Senden geklickt!');
  var Form = $(self).find('input, select, textareas');
  var inputData = {};
  var options = {};

  options['receiverAdress'] = diModul.data('di-mail');
  options['subject'] = diModul.data('di-subject');
  options['fileName'] = diModul.data('di-filename');
  options['format'] = diModul.data('di-format');
  console.log(options);
  console.log(Form);

  for (i = 0; i < Form.length; i++) {
    var nameElement = $(Form[i]).attr('name');
    var $input = $(Form[i]);
    var value = $input.val();

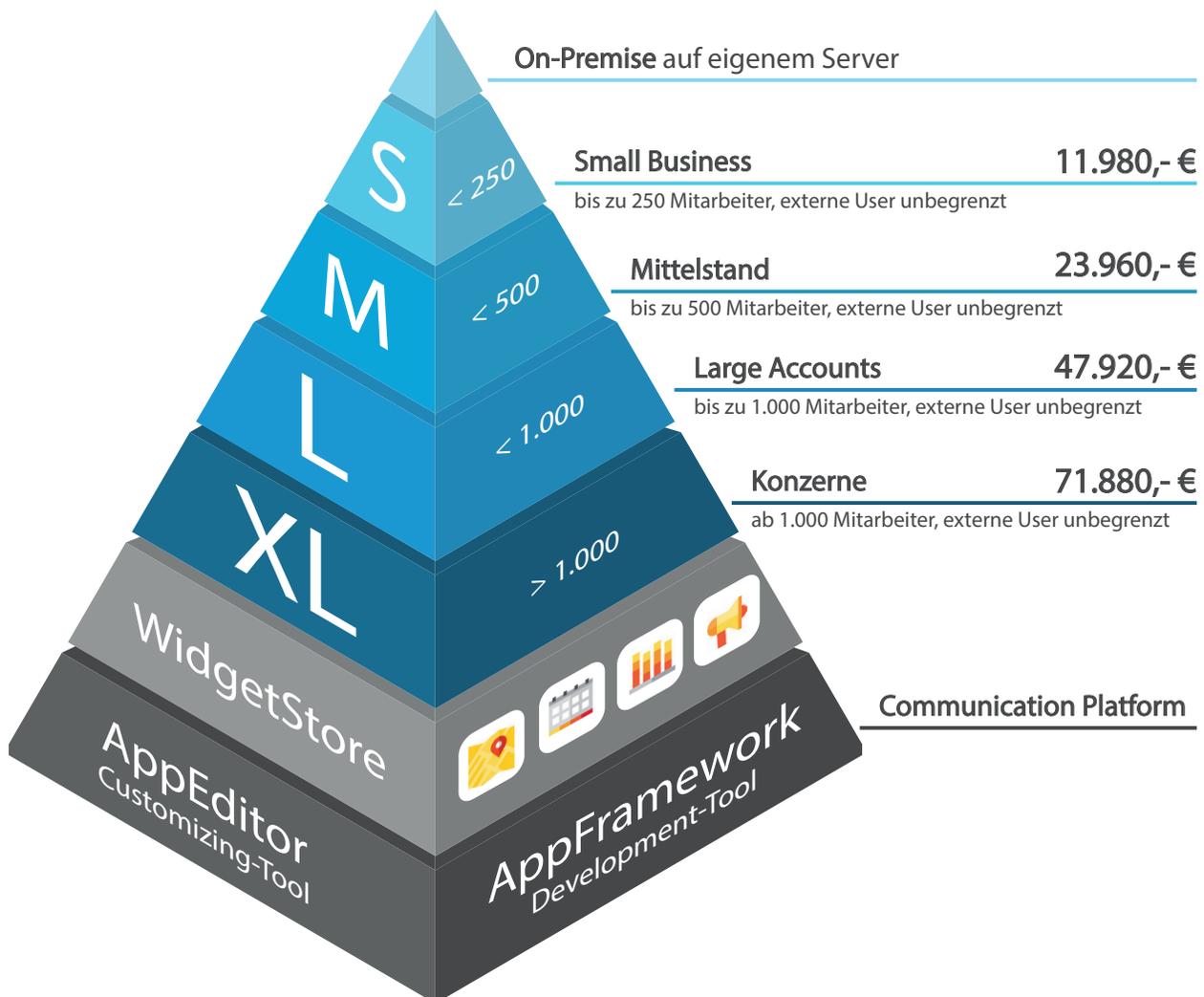
    if(!value || $input.prop('required')){
```



## IHRE ON-PREMISE LÖSUNG DER COMPANY MESSENGER PLATFORM

Ihr On-Premise Paket beinhaltet den CompanyMessenger, den AppEditor und das AppFramework (Plattform). Der AppEditor ist ein Design-Tool für das Customizing. So können Sie Designrichtlinien Ihrer Marketingabteilung problemlos umsetzen. Das Berechtigungskonzept und das Freigabemanagement ist ebenfalls Bestandteil des App-Editors. Das AppFramework als Software-Entwicklungsumgebung (SDK) bietet Ihnen die Möglichkeit, weitere Mini-Apps, Widgets und Chatbots zu erstellen. Beispielsweise können Sie auf der Messenger Plattform einzelne ERP-Transaktionsaufrufe rollengerecht per API-Anbindung integrieren. Jegliche Backendfunktionalitäten lassen sich per API mittels dem Messenger ansprechen. Die Zukunft ist ein „Conversational User Interface“!

Setzen Sie auf ein Messengersystem, das nicht nur einfach als native App existiert wie bei vielen Mitwettbewerbern, sondern setzen Sie die Grundlagen richtig und entscheiden Sie sich für ein Messengersystem mit einer Plattform („Messaging-as-a-Plattform“), das sich in Ihre IT-Landschaft integrieren lässt. Sie können zu Beginn - im ersten Schritt - nach 1-2 Monaten Einführung den Messenger als Team-Kommunikation (Collaboration-Tool) zwischen den Mitarbeitern einsetzen und erst später mit Mini-Apps, Widgets und Chatbots ausbauen - dazu benötigen Sie das App-Framework.



\* alle Preise verstehen sich zzgl. der länderspezifischen Mehrwert-/Umsatzsteuer.  
Zzgl. der jährlichen Wartungsgebühr in Höhe von 18%.

Die erforderliche HW-Umgebung/Server wird vom Kunde inHouse oder von einem Cloud-Anbieter (Rechenzentrum) seiner Wahl bereitgestellt.

Im Store nach  
APPbyYOU Messenger suchen:



**JETZT  
TESTEN!**



Ihr APPbyYOU Vertriebspartner:

# APPbyYOU™

Steigäcker 11  
D-78582 Balgheim

Kontaktaufnahme über



+49 74 24 / 94 71 848



sales@appbyyou.com



Chatten Sie mit uns!  
Nachricht an SALES CHAT im  
APPbyYOU Messenger senden.

Mat.-Nr.: 104 000 17 - APPbyYOU GmbH Image-Broschüre 2017 DE  
© 2012 - 2017 APPbyYOU - Alle Rechte vorbehalten.

„appbyyou“ ist eine eingetragene Wortmarke der APPbyYOU GmbH  
(Reg. No. 4,556,375, registered June 24, 2014 United States Patent and  
Trademark Office)

Die in dieser Broschüre erwähnten Firmen-, Software- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Marken/Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen. Alle erwähnten Markenrechte stehen dem jeweiligen Rechtsinhaber zu. Apple, iPhone, iPod, iTunes, iTunes App Store, iPad sind geschützte Markenzeichen der Apple Inc. SAMSUNG, Galaxy sind geschützte Markenzeichen der Samsung Corporation. Android, Google, GoogleDrive, Chrome sind eingetragene Warenzeichen der Google Corporation. BlackBerry ist eine eingetragene Marke der Research In Motion Limited. Java, JavaScript sind geschützte Markenzeichen der Oracle Corporation. Facebook ist geschütztes Markenzeichen der Facebook Corporation. WhatsApp ist ein eingetragenes Markenzeichen der WhatsApp Inc. git ist eine freie Software von Linus Torvalds. Microsoft, Windows, OneDrive, EXCEL, WORD, Outlook, SQL-Server sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation. Dropbox ist eine eingetragene Marke von Dropbox Inc. Adobe Produkt Symbole, Adobe PDF file icon sind eingetragene Marken der Adobe Systems Incorporated.

Bildnachweis Titelbild: © Syda Productions / Fotolia.com

Bildnachweis: © vege, © ACP prod, © adiruch na chiangmai, © pixelliebe, © tostphoto / Fotolia.com

Download unter [www.appbyyou-messenger.com](http://www.appbyyou-messenger.com)

Weitere Infos unter [www.company-messenger.com](http://www.company-messenger.com)